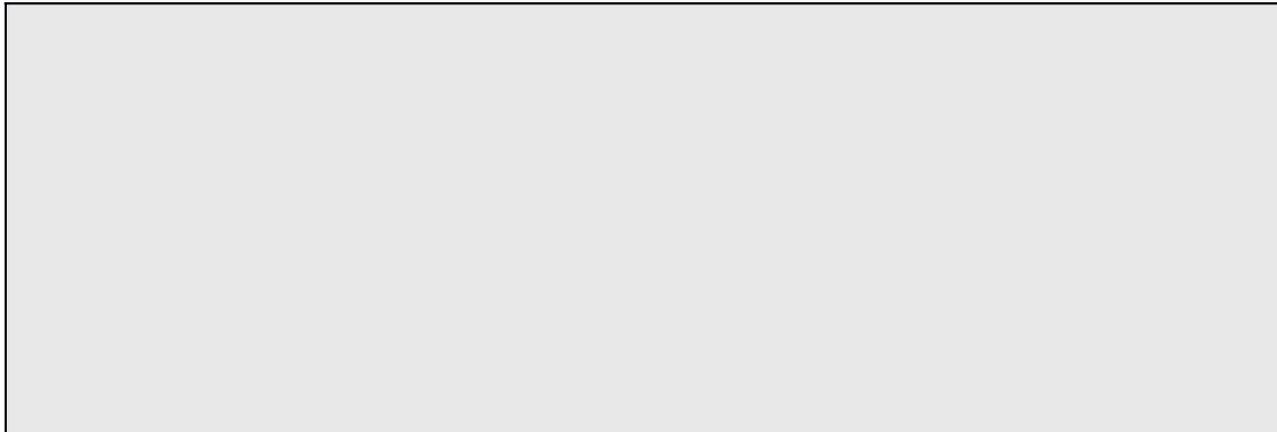


Titre	Salon du jeu vidéo 2022
Objectif général	Créer un évènement sur le territoire
Porteurs du projet	Les jeunes et les animateurs de l'association Pour l'Action Jeunes
DESCRIPTIF	<p>Mobiliser les jeunes et animer le territoire</p> <p>Date : Samedi 5 Février 2022 Lieu : Sale du Revole de Saint Laurent du Pont Organisateur : Les jeunes soutenus par Le PAJ – Pour l'Action Jeunes</p> <p>L'idée est d'aider les jeunes à créer, organiser, et promouvoir un projet, qui leur tient à cœur : les jeux vidéo. C'est également un moyen pour nous association jeunesse de les accompagner dans leur pratique (à quoi tu joues ? sur quoi ? combien de temps ?...) et d'ouvrir le dialogue entre parents et ado sur cette problématique des écrans à la maison.</p> <p>Le format 2022:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Un temps pour les seniors le samedi matin de 10h à 12h -Ouvert à tous de 13h à 18h -Une LAN party pour les gameurs et gameuses en fin de journée (19h à 23h) -Les animateurs du PAJ vont faire des actions de préventions dans les écoles et collèges avant le 5^{er} février , ainsi qu'un « zoom sur les métiers du numérique » pour les élèves de 4^{ème} du collège le Grand Som. <p>Les jeunes sont impliqués lors des réunions de préparation qui ont lieu tous les mois de novembre à décembre puis toutes les semaines au mois de janvier, ils s'investissent dans :</p> <ul style="list-style-type: none"> - la recherche de subvention, - la prise de contacts avec les partenaires, - la prise de décisions et choix des consoles, jeux et tournois qui animeront le salon. <p>Ils sont également présents :</p> <p>Le vendredi (soir) :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Installation de la salle et du matériel <p>Le samedi :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Relais à la surveillance des différents stands -Mise en place des jeux à la demande du visiteur -Mise en place d'un espace de petite restauration <p>Un roulement est prévu ainsi qu'un temps de pause pour qu'ils puissent également profiter du salon..</p> <p>Effectif : Une trentaine de jeunes du territoire (organisateurs).</p> <p>Encadrement : Les animateurs du PAJ – Pour l'Action Jeunes</p>
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Animer le territoire En créant un évènement. En mettant à profit les jeunes, qui représentent une grande partie du futur du territoire ➤ Rapprocher les jeunes et les adultes En permettant aux parents de découvrir les jeux d'aujourd'hui, et aux jeunes, ceux d'autrefois. En désacralisant le jeu vidéo ➤ Casser les clichés sur les jeux vidéo En animant des espaces de prévention En donnant la parole à tous, petits et grands, jeunes et vieux... ➤ Faire découvrir Le jeu vidéo Le monde du numérique



PUBLIC
PARTENAIRES

300 personnes répondent présentes chaque année

Fairy Fingers, Meltdown, Centre Social, Chartreuse Gaming, Bibliothèque de Grenoble, MJC de Voreppe, Girin TV, LDLC Chambéry, Cœur de Chartreuse, Parc de Chartreuse, MJC Tullins, Val Guiers