



Fiche d'emploi et de poste

ANIMATEUR JEUNESSE (H/F)

Grades possibles : Cadre d'emplois des adjoints territoriaux d'animation.

Classement de l'emploi : RIFSEEP Groupe de fonctions C3 sous-groupe 1.

Nombre de postes ou titulaire du poste

5

PRÉSENTATION DE L'EMPLOI	
INTITULE	Animateur jeunesse (H/F)
RATTACHEMENT HIÉRARCHIQUE	<pre>graph TD; DGSD[Directeur(trice) Générale des Services] --> DEEJS[Directeur(trice) de l'éducation, de l'enfance, de la jeunesse et des sports]; DEEJS --> RSJ[Responsable du Service Jeunesse et son adjoint(e)]; RSJ --> AJ[Animateurs Jeunesse];</pre>
RELATIONS	Relations internes : coordonnateur périscolaire et/ou responsable de l'accueil de loisirs ; animateurs et autres agents travaillant au sein des services périscolaires et extrascolaires et, plus généralement, de la collectivité. Relations externes : collaboration avec les établissements scolaires du secondaire, avec les partenaires du territoire et avec les prestataires.
CONDITIONS D'EXERCICE	Travail principalement de terrain : accueil des jeunes sur les temps périscolaires (pause méridienne, fin de journée) et extrascolaires (mercredis, soirées, samedis et vacances). En séjours, l'animateur sera amené à travailler sur de larges amplitudes horaires.
AUTONOMIE ET RESPONSABILITÉS	Autonomie dans le travail et responsabilité dans l'encadrement des jeunes et la mise en œuvre de projets d'animation.
CONTINUITÉ DANS LE SERVICE	Pose des congés selon les nécessités de service déterminées par la hiérarchie (présence notamment d'un nombre suffisant d'animateurs titulaires face aux animateurs contractuels recrutés pour la période de vacances).

MISSIONS DE L'EMPLOI	
Missions Principales	<ol style="list-style-type: none">1. Accueillir et encadrer les jeunes lors des temps périscolaires et extrascolaires : accueils durant la pause méridienne et en fin de journée, accueil en soirées, les mercredis et samedis en semaine scolaire, et pendant les vacances scolaires ; sur place, en sortie ou en séjour.2. Concevoir, animer et évaluer des projets d'activités et d'animations pour les 12-25 ans en cohérence avec le projet pédagogique.3. Participer au bon fonctionnement des accueils.



Fiche d'emploi et de poste ANIMATEUR JEUNESSE (H/F)

Grades possibles : Cadre d'emplois des adjoints territoriaux d'animation.

Classement de l'emploi : RIFSEEP Groupe de fonctions C3 sous-groupe 1.

LES ACTIVITÉS

1. Accueillir et encadrer les jeunes lors des temps périscolaires et extrascolaires : accueils durant la pause méridienne et en fin de journée, accueil en soirées, les mercredis et samedis en semaine scolaire, et pendant les vacances scolaires ; sur place, en sortie ou en séjour.

Garantir la sécurité physique, morale et affective des jeunes.

Veiller à la stricte application des Projets d'Accueil Individualisé (PAI) ainsi que des régimes alimentaires.

Appliquer toutes les règles de sécurité (déplacements à pied et en véhicule, respect des taux d'encadrement avec une vigilance particulière lors d'activités spécifiques) et règles d'hygiène (lavage des mains, normes HACCP, gestion des ateliers cuisine) communément en vigueur pour les accueils collectifs de mineurs.

Assurer le lien avec les familles pour échanger autour des informations concernant chaque adolescent (éléments particuliers qui doivent être portés à la connaissance des équipes, débriefing du déroulement de la journée, etc.).

Faire preuve de disponibilité et bienveillance envers les jeunes, les parents, les enseignants et l'équipe d'animation.

Apporter une vigilance particulière au bien-être des jeunes (repérage de situations d'isolement, de mal-être voire de harcèlement, attention portée à l'alimentation, etc.).

Assurer la gestion de la vie quotidienne lors des accueils des adolescents en journée ou en séjour.

2. Concevoir, animer et évaluer des projets d'activités et d'animations pour les 12-25 ans en cohérence avec le projet pédagogique.

Participer à l'élaboration des projets pédagogiques des accueils en cohérence avec le projet éducatif de la ville d'Albertville.

Participer à l'élaboration des différents programmes et projets d'animations en étant force de proposition (activités, thèmes, sorties, séjours, etc.) dans le respect du projet pédagogique des accueils (et notamment les dispositifs AlbéGames, forum sport-santé, Croc'ski, Conseil Municipal des Jeunes, Promeneurs du Net, etc.).

Anticiper la mise en œuvre de ses programmes et projets d'animations (réalisations de fiches techniques, synthèse des besoins en matériels ou fournitures pédagogiques, etc.).

Participer aux réunions d'équipe.

Réaliser des bilans d'activités.

3. Participer au bon fonctionnement des accueils

Mettre en place et ranger les lieux d'accueil (installation du mobilier, préparation et stockage du matériel pédagogique, gestion des affaires oubliées par les jeunes, etc.).

Gérer les pointages des jeunes sur les listings ou les tablettes (synchronisation en amont et aval) et être garant de la cohérence des informations saisies qui impactent la facturation.

Effectuer des remontées d'information régulières et complètes aux responsables hiérarchiques (problèmes rencontrés, pointages, matériel, transports, conflits avec les jeunes ou les familles, etc.).

Garantir la fluidité des relations avec les différents collègues, partenaires et prestataires (enseignants, assistants éducatifs, chauffeurs de car, etc.).

Se répartir les missions des collègues ou responsables absents en l'absence de remplaçant.

Participer aux réunions d'équipe et accompagner les évolutions du service (favoriser la mixité sociale et fille/garçons, diversifier l'offre, etc.).

Les missions et activités ci-dessus sous entendent des tâches non listées. Par ailleurs, après concertation, les agents peuvent se voir confier d'autres missions dans le cadre du projet de service. Ils peuvent, ponctuellement et/ou en cas de nécessité liée à la mission de service public, assurer d'autres activités.



Fiche d'emploi et de poste

ANIMATEUR JEUNESSE (H/F)

Grades possibles : Cadre d'emplois des adjoints territoriaux d'animation.

Classement de l'emploi : RIFSEEP Groupe de fonctions C3 sous-groupe 1.

CHIFFRES CLÉS

Budget de fonctionnement/investissement estimé à 50 000 € hors RH.

Un responsable jeunesse et un adjoint au responsable jeunesse.

3 animateurs jeunesse.

3 000 collégiens et lycéens.

8 établissements secondaires (3 collèges et 2 lycées publics, 1 collège-lycée privé, 1 Établissement Régional d'Enseignement Adapté).

Prévention et Sécurité au travail

Conditions spécifiques touchant à la santé et la sécurité au travail

Travail dans les bâtiments municipaux, collèges, lycées, et autres lieux d'accueil du public (sorties, séjours, etc.) ou de réunions partenariales.

L'agent pourra être amené à assurer le transport de jeunes à l'aide d'un véhicule de type "minibus".

ÉQUIPEMENTS DE PROTECTION INDIVIDUELLE NÉCESSAIRES POUR LE POSTE

Se référer à la fiche d'identification des risques du document unique.

Compétences générales requises		1	2	3	4
Niveaux de la compétence requise : 1 notions ; 2 utiliser et connaître ; 3 maîtriser ; 4 être expert					
SAVOIRS SAVOIR-FAIRE SAVOIR-AGIR	Connaissances de l'organisation administrative (juridique, financière, statut, RH, etc.) des collectivités territoriales.		X		
	Connaissances juridiques et pratiques du fonctionnement des services jeunesse (notamment de la réglementation accueils de mineurs déclarés)				X
	Connaissance de l'adolescent (besoins physiques et psychologiques, indicateurs d'alerte dans le comportement...)				X
	Garantir la sécurité physique et affective des jeunes (être à l'écoute, savoir repérer les difficultés...), veiller au respect des règles, savoir gérer les relations de groupe				X
	Conception et mise en place de projets d'animation et d'activités sur l'ensemble des dispositifs jeunesse en accord avec les projets pédagogique et éducatif, dans le respect du budget alloué			X	
	Gestion des conflits			X	
	Capacité d'évaluation de son action, de remise en question et d'adaptation			X	
	Capacité d'écoute et de travail en équipe			X	
SAVOIRS	Avoir le sens du contact, de l'écoute et des relations humaines. Avoir la capacité de s'organiser, de se rendre disponible y compris				



Fiche d'emploi et de poste ANIMATEUR JEUNESSE (H/F)

Grades possibles : Cadre d'emplois des adjoints territoriaux d'animation.

Classement de l'emploi : RIFSEEP Groupe de fonctions C3 sous-groupe 1.

COMPORTEMENTAUX	en urgence lorsque cela est nécessaire. Être rigoureux et discret. S'assurer du respect de la réglementation.
Diplômes et expériences professionnelles requis	
Diplômes, permis et/ou habilitations	<u>Niveau ou Diplômes requis :</u> Permis B. Détenir un diplôme correspondant au niveau d'encadrement attendu et reconnu par les autorités pour encadrer des mineurs (BPJEPS, DEJEPS, Brevet d'état, ...). <u>Niveau et diplômes souhaité(s) :</u> R.A.S. <u>Habilitations :</u> PSC1 recommandé.

Fait à ALBERTVILLE le :

Le Responsable N+1	L'Agent	Le Responsable du S.R.H	Le Directeur Général des Services